

Согласовано:
Начальник Управления культуры
спорта, туризма и молодежной политики
Администрации Артинского городского
округа
Богатырева Н.Е.
2020 год

Утверждено:
Начальник Управления образования
Администрации Артинского
городского округа
Спешилова Е.А.
«15» ноября 2020 год

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального конкурса настольных игр в рамках Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!»

I. Общие положения:

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципального конкурса настольных игр в рамках Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров!» (далее Конкурс);
- 1.2. Организатором Конкурса является:
 - Управление образования Администрации Артинского городского округа;
- 1.3. Предоставляя работы на Конкурс, автор соглашается с данным положением и гарантирует, что:
 - проект выполнен автором,
 - автор предоставляет право организаторам Конкурса на использование игры с указанием автора по своему усмотрению, без дополнительного согласования;
- 1.4. В случае зафиксированных нарушений авторского права (то есть заимствования чужих работ) работа снимается с Конкурса.

II. Цель и задачи Конкурса:

Цель: популяризация и укрепление знаний о вкладе России в мировую науку и культуру через игровые технологии, а так же развитие культуры настольных игр.

Задачи:

- формирование знаний обучающихся о развитии науки в России, о значимости научных открытий соотечественников;
- развитие у обучающихся уважения к отечественной истории, любви к Родине;
- развитие творческих способностей, навыков проектной деятельности и моделирования;
- выявление лучших образцов разработок с целью их дальнейшей трансляции.

III. Условия проведения Конкурса:

К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся 7, 8, 9 классов, включенные в Областной социально-педагогический проект «Будь здоров!».

Для участия в муниципальном этапе Конкурса каждый класс-участник может представить не более одной работы. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

IV. Требования к конкурсной работе:

Класс представляет на рассмотрение жюри настольную игру на тему «Россия – страна великих открытий!»:

У настольной игры должно быть название. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 4 и более игроков. Содержание игры – игра должна отражать великие открытия наших соотечественников в любых областях науки и техники (физика, химия, математика, астронавтика, география, биология, история и т.д.), знакомить с краткими фактами биографий знаменитых, значимых соотечественников, делая акцент на личностных нравственных качествах, религиозности.

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с открытиями отечественных учёных любой временной эпохи и так далее, то есть выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по столетиям или по областям науки.

Размер игрового поля 1м*1м, примерное количество ходов не более 100. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

V. Критерии оценки конкурсного материала:

- соответствие требованиям положения (от 0 до 5 баллов);
- идея (от 0 до 5 баллов);
- логика построения игрового поля (от 0 до 5 баллов);
- проработанность материала (от 0 до 5 баллов);
- художественное решение (композиция, цвет) (от 0 до 5 баллов);
- аккуратность (от 0 до 5 баллов);
- оригинальность (от 0 до 5 баллов);
- доступность (от 0 до 5 баллов);
- качество исполнения (от 0 до 5 баллов).

VI. Порядок оценки:

Состав жюри муниципального этапа Конкурса определяет Оргкомитет муниципального уровня Проекта.

Жюри выбирает три лучшие работы конкурса:

- за участие в конкурсе муниципального уровня классу начисляется 2 балла;
 - за победу в конкурсе муниципального уровня классу начисляется:
- 1 место - 5 баллов
2 место - 4 балла
3 место - 3 балла.

VII. Порядок проведения Конкурса:

Конкурс организуется в период с 25 ноября 2020 года по 22 декабря 2020 года, состоит из 2 этапов: 1 этап – уровень класса (с 27.11.20 по 11.12.20 гг.), 2 этап – муниципальный (с 12.12.20 по 20.12.20 гг.).

На 1 этапе (уровень класса) все работы оценивает жюри в составе координатора, куратора и заместителя директора по воспитательной работе.

Заявки на участие в Конкурсе (на 2 этап) предоставляются до 10 ноября 2020 года по форме (Приложение 1) на электронную почту: metodist-arti@yandex.ru с пометкой «заявка на конкурс настольных игр».

На 2 этап Конкурса материалы предоставляются в период с 1 декабря по 20 декабря 2020 года по адресу: п. Арти, ул. Ленина, 81, Управление образования Администрации Артинского городского округа, 1 этаж, кабинет № 5. Материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан

или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

- 1) фамилию, имя;
- 2) класс, школа;
- 3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

- 1) фамилию, имя, отчество;
- 2) территории, школа, класс;
- 3) контактный телефон (куратора или координатора).

Электронный носитель и печатный текст не возвращаются.

Работы, представленные на 2 этап после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются. Конкурсные работы.

Подведение итогов Конкурса (работа жюри) проходит после окончания приема работ с 21 декабря по 24 декабря 2020 года.

VIII. Контакты:

Координатор Конкурса: Власова Светлана Вячеславовна

Телефон: 8-992-017-38-82, 8(34391) 2-11-97

Электронный адрес: metodist-arti@yandex.ru (с пометкой для Власовой С.В.)